**Ejercicios de archivo nivel 1 - familiarización**

**Artícule todas las operaciones que se piden en esta lista de ejercicios en un menú para que pueda llamar a sus operaciones más fácilmente.**

Recuerde que para manipular archivos los pasos a considerar son: **abrir el archivo, (guardar/leer/adicionar) y cerrar el archivo.**

**Archivos de texto**

1. Elabore una operación que le pida un nombre al usuario y luego guarde ese nombre en un archivo de texto con extensión .txt. Abra el archivo desde su programa usando la instrucción que crea archivos desde cero.
2. Elabore una operación que le pida un nombre al usuario y luego guarde ese nombre en un archivo con extensión .doc .Abra el archivo desde su programa usando la instrucción que crea archivos desde cero.
3. Abra ambos archivos en su computador y compruebe que los datos hubieran quedado bien almacenados. ¿Entiende el contenido de estos archivos?
4. Elabore una operación que le pida n nombres al usuario y luego adicione esos nombres al archivo creado en el punto 1 (abrir para modificaciones). Tenga en cuenta que antes de adicionar nuevos nombres su programa debe abrir el archivo guardado en el punto 1.
5. Elabore una operación que lea uno a uno los registros del archivo guardado en el punto 4, los muestre por consola e indique cuántos registros hay en total.

**Archivos binarios**

1. Elabore una operación que le pida un nombre al usuario y luego guarde ese nombre en un archivo binario con extensión .dat. Abra el archivo desde su programa usando la instrucción que crea archivos desde cero.
2. Abra (usted) manualmente ambos archivos en su computador. ¿puede saber si los datos quedaron bien almacenados?
3. Elabore una operación que le pida n nombres al usuario, adicione esos nombres a una lista y luego guarde la lista en el archivo creado en el punto 1. Tenga en cuenta que antes de adicionar nuevos nombres su programa debe abrir el archivo binario guardado en el punto 1 que originalmente tenía solo una cadena, adicionar esa cadena a la lista y luego guardarla.
4. Elabore una operación que lea la lista guardada en el punto 3 e imprima su contenido. Además, su programa debe mostrar en consola cuántos registro hay en total.

**Mix**

Elabore una operación que genere 10000 números enteros aleatorios, los sume y los guarde en un archivo. Usted debe almacenar tanto los 10000 números aleatorios como el resultado de la suma.

Abra el archivo y cargue los números aleatorios y el resultado de la suma de tal manera que pueda obtener la información que ha almacenado muy rápidamente. No tiene restricciones respecto al tipo de archivo a utilizar ni a la estructura que debe usar para almacenar la información. Solucione este reto ya sea usando archivos binarios o de texto y explique la razón de su elección.